|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Selectors** | **Example Syntax** | **Notes** |
| getElementById() | document. getElementById(‘title’); | Parameter: ID  Return: elements with matching id |
| getElementsByClassName() | document. getElementByClassName(‘title’); | Parameter: ID  Return: elements with matching class name |
| getElementsByTagName() | document.getElementsByTagName(‘title’); | Parameter: tagname  Return: elements with matching tagname |
| querySelector() | document. querySelector(‘title’); | Parameter: selector  Return: first element of the matching selector |
| querySelectorAll() | document. querySelectorAll(‘title’); | Parameter: selector  Return: all elements of the matching selector |

* Đều có tác dụng chung là gọi phần tử chỉ khác ở cách gọi là bằng id, class, hoặc tagname
* querySelector thì có thể gọi được bằng bất kì cách nào nhưng chỉ gọi được phần tử đầu tiên
* Riêng querySelectorAll thì có khả năng gọi bằng tất cả các cách và tới mọi phần tử
* parentNode và parentElement có tác dụng giống hệt nhau, cùng là tìm phần tử cha mẹ của biến
* childNode và children đều tìm phần tử con của biến và đều trả về collection nhưng childNode trả về collection dạng Nodelist( chỉ truy cập được bằng id) còn children trả về collection dạng HTML Collection (truy cập được bằng chỉ số, class hoặc id)
* childNode sẽ chỉ ra các linebreak, khoảng cách giữa các câu lệnh bằng chỉ số tương ứng của dòng + với dòng ‘text’, children thì không
* firstChild và firstElementChild có tác dụng trỏ đến phần tử con đầu tiên của biến nhưng firstchild thì có sự phân biệt về linebreak và khoảng cách, firstElementChild không
* lastChild và lastElementChild tương tự như trên nhưng tìm phần tử cuối
* nextSibling và nextElementSibling tương tự nhưng tìm phần tử tiếp theo của biến
* previousSibling và previousElementSibling tương tự nhưng tìm phần tử trước của biến

|  |  |
| --- | --- |
| **Mouse Events** | **Descriptions** |
| dbclick | Fires off when double click an element twice |
| Mousedown | Fires off khi mà chuột hoặc bàn phím được ấn hoặc click khi trỏ chuột ở trong phần tử |
| Mouseup | Fires off khi mà chuột hoặc bàn phím được nhả ra sau khi ấn trong khi con trỏ còn ở trong phần tử |
| Mouseenter | Fires off when mouse enters an element |
| Mouseleave | Fires off when mouse leaves an element |
| Mouseover | Fires off when mouse enters a parent element and any children elements inside |
| Mouseout | Fires off when mouse leaves a parent element and any children elements inside |
| mousemove | Fires off when mouse move |

|  |  |
| --- | --- |
| **Keyboard and Input Events** | **Descriptions** |
| Key down | Fires off when press a key |
| Key up | Fires off when release a key |
| Key press | Fires off when press a character key |
| Focus | Fires off when an element is being focus |
| Blur | Fires off when an element is lost focus |
| Cut | Fires off when an element is cut |
| Paste | Fires off when an element is paste |
| Input | Fires off for anything you do to an element |
| Change | Fires off khi mà 1 phần tử được có sự thay đổi về giá trị |
| submit | Fires off when a form is submit |